

1. 馬達控制模式如何切換？

ANS：

調整馬達控制模式 MOTOR CONTROL MODE 的方法：按面板上的『MODE』鍵可循環切換 MOTOR CONTROL MODE 模式為 X-Y、AltAzZ、RA/DEC 模式。

AltAz 模式：按方向鍵時，鏡筒水平垂直移動，較易將星星導入尋星鏡中

X-Y 模式：馬達雙軸獨立控制，可精確將星星導入目鏡，且望遠鏡不會有 ZIGZAG 現象

RA/DEC 模式：馬達沿赤經赤緯軸雙軸同時移動。

2. 馬達轉速如何切換？

ANS：

調整馬達轉速：可按面板上『-/+』鍵，或從『SETUP』上調整。

3. 架設望遠鏡時，如何才能精確的設定起始位置（鏡筒應水平指向西方的位置）

ANS：

馬達 MODE 調整為 AltAz MODE

根據面板上顯示的高度角、方位角調整方向鍵，使高度角成為 0 度，方位角為 270 度。

4. 如何提高望遠鏡指向的精確度？

ANS：

甲、做 3 點定位校正時，盡量使用恆星當參考星

乙、齒輪 BACKLASH（游移）補償量應精確設定。

丙、使用短焦高倍率十字絲目鏡，精確將參考星導入目鏡中央。

若經大角度旋轉後，定位仍有誤差，可用下法改善：

做完三點定位，如果想要觀測離較遠的目標時，按 GOTO 鍵後望遠鏡會經大角度旋轉，定位的精確度如果不夠，很容易遺失目標，此時可按面板上的『ID』鍵，資料庫會列出離目標星 X 度以內(X 可設定)且亮度 Y 等以上的恆星 (Y 可設定)，越近的列在越前面，這時可選擇 #1 號星，按『GOTO』，望遠鏡會轉向 #1 號星附近，將 #1 號星精確導入目鏡中心後，再常按『ALIGN』2 秒以上，再回到主 MENU，找到欲觀測的目標按『ENTER』，『GOTO』即可正確將目標導入了！

5. 如何做 backlash 的調整？

ANS：

(在 SETUP 子項下)，需先將 MOTOR CONTROL MODE 調整為 X—Y 模式，馬達速率調整為 SLOW。如果按『左、右』方向鍵時，望遠鏡轉動太快，應將 R.A.的 backlash 調小一點，反之，調大一點。如果按『上、下』方向鍵時望遠鏡太快，應將 DEC 的 backlash 調小一點，反之，調大一點。

6. 如果看不到北極星時，該如何精確的對準極軸？

**ANS :**

架台盡量正確的指向北方，越精準越好。

在 KEYPAD 上，架台模式調整為『Unaligned Equatorial mode』模式 (SETUP/下)

精確做完三點定位後，在天空任找一顆星 (不要靠近天頂)，按 GOTO，目鏡中心對準天體，再做一次 Align (按住 ALIGN 兩秒)。

看著目鏡 (或尋星鏡)，按 GOTO，望遠鏡鏡筒會做輕微的移動。記住星星移動的方向。

調整 KEYPAD 上架台模式為『Polar aligned Equatorial mode』模式，再調整赤道儀上極望的左右鈕及高低仰角鈕，直到上述天體又回到目鏡中心為止。

7. 如何追蹤、觀測人造衛星的方法？

**ANS :**

從網路上，找尋並輸入欲觀測衛星的最新軌道參數。

時間必須精準精確輸入到五秒以內的誤差 (可事前用網路校時工具程式)。

在 KEYPAD 選擇衛星 SATELLITE 觀測即可。

追蹤時，如果出現『REVERSAL WARNING』訊息時，請按 0 (可停止追蹤) 或按 GOTO 繼續追蹤、觀測。

人造衛星因為反射太陽光，才能被看到，所以僅限在日落後或日出前一至二個小時才可觀測到。

8. 如果部分天區有雲，如何做三點定位校正？

甲、架台模式應先調整為 ALTAZ 模式 (高度方位角)，做三點定位校正。

9. 觀測地面景物時，該如何操作？

**ANS :**

S2K 啟動後，即以恆星時速率追蹤天體，欲觀測地面目標，應先從選擇 KEYPAD 中 LAND 選項，關閉追蹤功能，如果地面景物沒有設定，選擇 0，這時可移動上下左右方向鍵，操控望遠鏡。

10. 如何輸入彗星的參數？

**ANS :**

請先從網路上，找尋欲觀測彗星的最新軌道參數，在面板『COMET』選項下按住 3 秒以上，即可循序輸入軌道參數。

11. 如何修正 PEC (馬達週期性誤差)？

**ANS :**

甲、架台精確校正，MOUNT MODE 設定為 POLAR ALIGNED EQUATORIAL

乙、選到 PEC (在 SETUP/TELESCOPE CONFIG / PEC 項下) 模式為『ON』，『RECORD』

丙、選一仰角不要太低的天體，導入十字絲目鏡中央，後按 ENTER，此時開始記錄，

COUNT 會從 300 降至 0 (需時約 10 分鐘) 聽到嗶 一聲後完成 RECORD。

丁、回到 PEC MODE 選擇『EXECUTE』

